

Тема «Использование квест-игр в работе с детьми».



Подготовила: воспитатель
Орехова Т.Н.

Квест-игра

Квест — один из способов построения сюжета — путешествие к намеченной цели проходит через преодоление ряда трудностей.

Квест — это форма взаимодействия педагога и детей, которая способствует формированию умений решать определенные задачи на основе компетентного выбора альтернативных вариантов через реализацию определенного сюжета.

Любая педагогическая технология предполагает в качестве результата усвоение воспитанниками определённого комплекса знаний, умений, навыков. **Квест** рассматривается как технология, которая имеет четко поставленную дидактическую задачу, игровой замысел, обязательно имеет руководителя (наставника), четкие правила, и реализуется с целью повышения у детей уровня знаний и умений.



Детские квесты помогают реализовать следующие задачи:

Образовательные - участники усваивают новые знания и закрепляют имеющиеся;

Развивающие - в процессе игры у детей происходит повышение образовательной мотивации, развитие инициативы и самостоятельности, творческих способностей и индивидуальных положительных психологических качеств, формирование исследовательских навыков, самореализация детей;

Воспитательные - формируются навыки взаимодействия со сверстниками, доброжелательность, взаимопомощь и другие.

Коррекционные - интересный сюжет, нестандартный подход к проведению заставляют ребенка думать, искать выход из сложной ситуации, а это, в свою очередь, развивает логику, сообразительность, учит детей взаимодействовать и общаться с другими участниками.



Квест – игра «УРОКИ МОЙДОДЫРА»



Игра-имитация



Дидактическая игра



Появление Мойдодыра



«Водичка, водичка,
умой моё личико»



Прощание Мойдодыра, игра



Поход в умывальную
комнату

Квест – игра «КТО ТАКИЕ БОГАТЫРИ?»



Проблемная ситуация
(письмо с заданием)



Путешествие с
использованием волшебного
клубочка



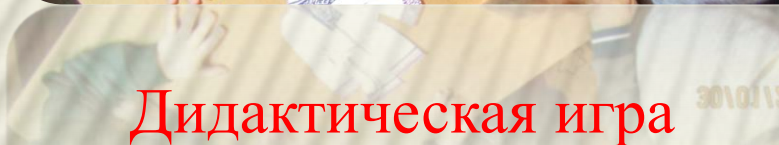
Мини-презентация о
богатырях



Оружие богатырей



Одежда богатырей



Дидактическая игра





Конь - верный
помощник
богатыря



Питание богатырей



Гусляр с заданием

Квест – игра «ПОХОД НА ОСТРОВ ЗДОРОВЬЯ»



Сюрпризный момент



Дорога до острова
«Витаминный»





Остров «Витаминный»



Остров «Спортивный»



Заячья зарядка



Препятствия на
пути



Встреча с
доктором
Айболитом



Раз, два, раз, два!



Прибытие на
остров
«Здоровья»



Остров «Здоровья»



«Человек тогда в полном смысле человек, если он-
человек играющий, а значит, творящий, то есть
создающий в игре свой мир».

Фридрих Шиллер

Спасибо за внимание

